**Verhaal probleem decompositie**Stef Wensink **1: Rex hoort over de Vallei**

**Personages:** Rex, Oude dino  
**Achtergrond:** Jungle

1. Oude dino praten → (Gebruik "zeg" blokken en geluiden voor dialoog.)
2. Rex loopt naar ouderen toe → (Beweeg-blokken + animatie-effect.)
3. Rex denkt na: (Gebruik "denk" blok: *"Is de Vallei echt?"*)

**2: Reis**

**Personages:** Bronto  
**Achtergrond:** Savannah

1. Bronto beweegt door de jungle (Gebruik "beweeg" blokken.)
2. Verander achtergrond naar donkerdere jungle

**3: Vluchten (Minigame)**

**Personages:** Rex, Oude dino **Achtergrond:** Donkere jungle

1. Laat een Rex verschijnen aan de rechterkant
2. Rex beweegt langzaam richting Oude dino (Gebruik "glij naar" blok.)
3. Minigame: Rennen voor de Rex!
   * Gebruik pijltjestoetsen om Oude dino te laten rennen.
   * Score bijhouden: hoe langer je rent, hoe hoger de score.
4. Als Rex te dichtbij komt → Automatische naar game over