

# STEF WENSINK

## 4D IK ALS ONTWERPER IN ONTWIKKELING

### LEERUITKOMSTEN DATAPUNT 4D

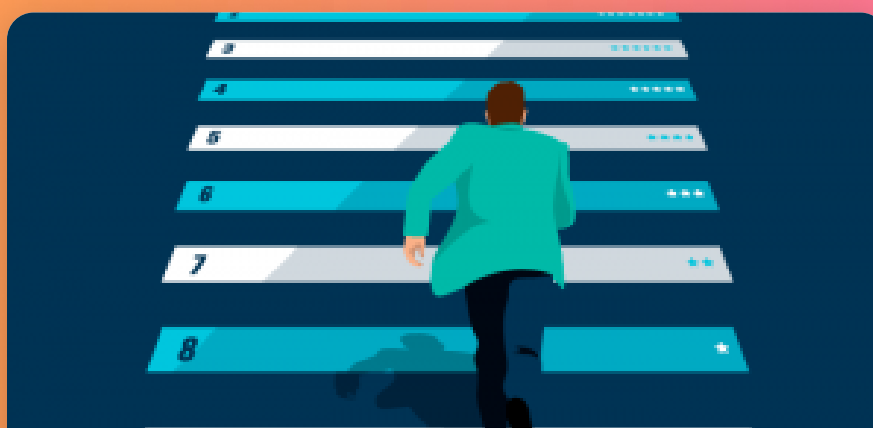
Voor dit datapunt kijk ik terug op mijn persoonlijke en professionele ontwikkeling binnen het project CarTuned x ToyChamp. Ik reflecteer op mijn rol in het team, mijn leerdoelen en de manier waarop ik mezelf heb uitgedaagd binnen het ontwerpproces. Ook laat ik zien hoe ik heb gewerkt aan mijn bijdrage als procesbewaker en grafisch ontwerper, hoe ik met nieuwe technieken ben gaan experimenteren en welke inzichten ik heb opgedaan over mijn groei als ontwerper in opleiding.

**4.1.1** Je koppelt historische ontwikkelingen binnen het CMD werkveld aan jouw ontwerp oplossingen door deze te vergelijken met verwante voorlopers.

**4.1.2** Je illustreert je persoonlijke kijk op de waarde van je ontwerp oplossing voor de toepassingscontext en maakt zichtbaar welke verrijkingen en beperkingen de oplossing met zich mee kan brengen.

**4.3.1** Je laat zien dat je je bewust bent van wat jouw aandeel is in de samenwerking met anderen.

**4.3.2** Je beschrijft leerambities met bijpassende leerdoelen op basis van je doorgemaakte ontwikkeling in het afgelopen jaar en formuleert concrete acties op basis van theorie om deze leerdoelen te bereiken.



#### 4.1.1 HISTORISCHE ONTWIKKELINGEN

[Bekijk pagina](#)



#### 4.1.2 GEMAAKT WERK

[Bekijk pagina](#)



#### 4.3.1 & 4.3.2 REFLECTIE EN LEERAMBITIES

[Bekijk pagina](#)